


# Mais comment organiser tous ces codes ?

Blockly, à travers sa mécanique interne et les différents générateurs, va classer les codes de vos blocs en suivant la logique suivante :

1. Blockly.Arduino.includes\_['test'] = '1er';
2. Blockly.Arduino.variables\_['test'] = '2eme';
3. Blockly.Arduino.definitions\_['test'] = '3eme';
4. Blockly.Arduino.codeFunctions\_['test'] = '4eme';
5. Blockly.Arduino.userFunctions\_['test'] = '5eme';
6. Blockly.Arduino.setups\_['test'] = placé exclusivement dans la fonction "void setup()";
7. var code = tout le texte qui sera placé dans la fonction "void loop()"

**ATTENTION** toutefois à ne pas choisir par égo ("je veux être tout en haut !" ) mais bien par logique de programmation.

From:  
<http://www.libreeduc.cc/wiki/> - LibrEduc

Permanent link:  
[http://www.libreeduc.cc/wiki/doku.php/fr/arduino/blockly\\_rduino/creerblocsmultiling/bloccode/position](http://www.libreeduc.cc/wiki/doku.php/fr/arduino/blockly_rduino/creerblocsmultiling/bloccode/position)

Last update: 2018/11/18 19:46

